



DIDÁTICA 5

Horário	Quinta	Sexta	Sábado
09:30 – 10:30	Descobrimo Lua	Análise comparativa entre o RUP e o XP/	
10:30 – 11:00	Coffee-Break		
11:00 - 12:00	Como fazer Testes de Software em Metodologias Ágeis?	Integração de Código em Projeto com muitos Desenvolvedores.	Uso do Scrum no desenvolvimento de jogos
12:00 - 14:30	Intervalo		
14:30 - 15:30	Gestão de Projetos para Desenvolvimento de Software	Aspectos técnicos da síntese de voz cantada	Planejamento Estratégico de TIC v 2.5.
15:30 - 16:30	Formação de Equipes de Alto Desempenho com SCRUM	Mineração de Repositórios de Software	Sistemas de Recomendação - Apresentando a Inteligência Coletiva
16:30 - 17:00	Coffee-Break		
17:00 - 17:30	Técnicas de invasão utilizando ferramentas open source	Engenharia Web	
17:00 - 18:00			
18:00 - 20:00			

Auditório do CCET

Horário	Quinta	Sexta	Sábado
09:30 - 10:30	Estratégias eficientes para compressão e Descompressão de código em sistemas embarcados	Modelagem de processos de Negócio dentro da metodologia Extreme Programming	Dojo de programação
10:30 - 11:00	Coffee-Break		
11:00 - 12:00	Sistemas de Recomendação na Web	Um Mecanismo para Validação de Device Drivers em Projetos Baseados em Plataformas	Dojo de programação
12:00 - 14:30	Intervalo		
14:30 - 15:30	Miticando Segurança Redes Microsoft Windows	Mesa Redonda- O que fazer depois da graduação	
15:30 - 16:30	Introdução aos Testes Automatizados	Gerenciamento ágil de projetos - SCRUM.	
16:30 - 17:00	Coffee-Break		
17:00 - 18:00	Tendências em desenvolvimento de aplicações JEE modulares		

Palestras em ordem alfabética

Teremos duas palestras especiais com:



Palestra	Palestrante	Descrição
Análise comparativa entre o RUP e o XP	Felipe José Rocha Vieira	Muito se é discutido sobre o RUP e o XP. Alguns que começam a ter contato com o XP o julgam displicente com a documentação. Já aqueles que não gostam do RUP o chamam de burocrático. Você possui alguma opinião formada em relação a estas metodologias? Esta palestra busca esclarecer a criação, as propostas, as características de cada um, e com isto analisar as diferenças existentes entre eles
Aspectos técnicos da síntese de voz cantada	Leonardo Araujo Zoehler Brum	A palestra apresentará alguns aspectos técnicos da síntese de voz cantada baseada em concatenação. Serão abordadas algumas noções de fonética e suas relações com a acústica do canto. A partir daí, descreve-se a técnica que consiste em concatenar fonemas pré-gravados em formato digital, aplicando-se loops nas vogais de acordo com duas entradas de dados: mensagens MIDI e a letra da canção em notação fonética.
Como fazer Testes de Software em Metodologias Ágeis?	Prof Marcos Dósea	Testes de Software são vitais para o sucesso de qualquer processo de desenvolvimento. Nessa palestra apresentamos algumas técnicas e ferramentas que podem ser facilmente adaptadas e incorporadas em processos ágeis de desenvolvimento de software
Descobrimo Lua	Prof Dr. Sergio Medeiros	Uma palestra sobre a linguagem de programação Lua, desenvolvida na PUC.Rio e utilizada em jogos como World of Warcraft e The Sims. Apresentaremos uma visão histórica da linguagem, desde a sua criação, no início dos anos 90, até os dias atuais.
Dojo de programação	Grupo Dojo-Se	O Dojo é uma tecnica para o desenvolvimento das habilidades de programação através da resolução de problemas e cooperação entre os participantes. Essa palestra consitirá numa dinamica da metologia.
Engenharia Web	Prof Dr Adicineia	
Estratégias eficientes para compressão e Descompressão de código em sistemas embarcados	Wanderson Roger Azevedo	Existem diversas técnicas para otimizar o tamanho do código, o tempo de execução e o consumo de energia em sistemas embarcados. Uma dessas técnicas é a compressão/descompressão de código. Portanto, este trabalho apresenta as técnicas de compressão de código, os custos e benefícios da compressão e Também apresentamos alguns métodos de compressão/descompressão baseados em dicionários e por fim, os resultados obtidos através de simulações.
Formação de Equipes de Alto Desempenho com SCRUM	Alércio Bressano	Nessa palestra iremos apresentar o conceito sobre equipes de alto desempenho (gestão de pessoas), suas fases de evolução (estágios) de maturidade e como o framework Scrum e suas cerimônias contribuem para a formação e amadurecimento de um time.
Gerenciamento ágil de projetos - SCRUM.	Prof. Renata Azevedo	Os Projetos atuais são quase sempre complexos e com restrições de tempo, necessitando de uma nova abordagem. Nesta palestra iremos apresentar os conceitos desse processo de desenvolvimento de software através do framework Scrum, mostrando que esta vem a ser uma boa solução onde, apesar da sua simplicidade, as pessoas costumam não aceitar facilmente

Gestão de Projetos para Desenvolvimento de Software	Breno Barreto Machado	essa nova abordagem. Apresentar um modelo de gestão de projetos para o desenvolvimento de softwares baseado na MPS.BR.
Integração de Código em Projeto com muitos Desenvolvedores.	José Laércio de Jesus Oliveira	Conceitos, técnicas, dicas e exemplos práticos de integração de código. - Gerência de Configuração;- Estrutura de Projeto no SVN - Plugin do SVN para Eclipse -Rastreabilidade (Red-Mine); -Integração de Código -Múltiplas Versões de Produção;
Introdução aos Testes Automatizados	José Almir Leão de Aquino Junior	Abordagem das principais técnicas de automação de testes de software focando em práticas do TDD (Test Driven Development)
Mesa Redonda: o que fazer depois da graduação	Ex alunos da UFS no exterior e convidados	Uma mesa redonda para discutir os caminhos que podem ser trilhados após a graduação. Falaremos com Wolney e Thiago , alunos que saíram do país para estudar na Belgica. Daniela , Anderson e Leonardo que foram trabalhar na India e contaremos ainda com a participação de pessoas que ajudam os futuros formandos na suas proximas escolhas.
Mineração de Repositórios de Software	Dr. Methanias Colaço Júnior	Software engineering business intelligence from the Federal University of Bahia. He also holds a M.Sc. in computer science from the Federal University of Campina Grande (UFCG), and a Bachelor in computer science in Tiradentes University, (UNIT-1994). He started his professional activities in 1993, and joined the Tiradentes University (UNIT) and Federal University of Sergipe as a Professor in 1997. At the UNIT he headed Business Intelligence researches and projects from 1998 to 2008. He also served as a leader of the Decision Support Systems Group at the Sergipe Bank (BANESE) from 1998 to 2009. He is a consultant in several technology fields and to several enterprises in Brazil, with special emphasis in Business Intelligence, Business Process Management (BPM), Strategic Management, Data Warehouse (DW), Data Mining and Software Engineering. Colaço also is a Professor in the Computer Science and Business Administration at Federal University of Sergipe, Brazil. His main interests are in Experimental Software Engineering, Business Intelligence, Data Mining, NLP, Neurolinguistic, Customer Relationship Management, Balanced ScoreCard, DW, BPM and Decision Support Systems.
Mitigando Segurança Redes Microsoft Windows	Jordano Mazzoni	Noções básicas/ferramentas/procedimentos para mitigar segurança em Servidores Microsoft Windows.
MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIO DENTRO DA METODOLOGIA EXTREME PROGRAMMING	Estelamaris Pina	
Planejamento Estratégico com PETIC 2.1	Lucas (Luke) De Marchi	Planejamento Estrategico de TIC v 2.5. A palestra fala sobre o framework PETIC. Um guia desenvolvido no DCOMP-UFS para se criar a documentação do Planejamento Estrategico , afim de transformar TIC em vantagem competitiva para as empresas .A nova versão é mais fácil de ser aplicada sendo uma ótima porta de entrada para consultores iniciantes. Oferecendo um resultado mais à organização.
Sistemas de Recomendação - Apresentando a Inteligencia Coletiva	Marcel Caraciolo	A palestra foca em apresentar sistemas de recomendação e sua aplicabilidade em diversos nichos. Também sera apresentado o framework Crab em desenvolvimento para construção de sistemas de recomendação em Python. O mesmo já se encontra em funcionamento em redes sociais como atepassar.com, socialcats.com.br

Sistemas de Recomendação na Web	Lucas Augusto Carvalho	Sistema de Recomendação utiliza técnicas de IA e procura recomendar informação e produtos (como filmes, músicas, livros, páginas de internet, itens de consumo, etc.) que possam ser de interesse para o usuário utilizando principalmente o histórico de interação com o usuário. SR conseguem aumentar consideravelmente as vendas em sites de comércio eletrônico (ex.: Amazon), e vem até sendo utilizada em redes sociais (ex.: Orkut, Facebook, Twitter e etc) para indicar amigos. O futuro para SR é cada vez mais promissor.
Técnicas de invasão utilizando ferramentas open source	Hugo Doria	Esta palestra tem como objetivo demonstrar alguns técnicas básicas de invasão, utilizando apenas ferramentas open source. Além disso, será mostrado como se proteger destas técnicas. Esta palestra serve como um bom ponto de partida para entusiastas da área de segurança da informação.
Tendências em desenvolvimento de aplicações JEE modulares	Msc. Wesley Andrade Silva	Java possui problemas pertinentes ao desenvolvimento de aplicações modulares devido ao modo como a plataforma foi pensada. Tais problemas deram origem as JSR's 277 e 294, entretanto tais funcionalidades estão apenas previstas para a versão 8 do JDK. Uma das alternativas mais utilizadas atualmente para suprir tais carências tem sido a tecnologia OSGi. A palestra visa expor os problemas existentes e como OSGi os mitiga.
Um Mecanismo para Validação de Device Drivers em Projetos Baseados em Plataformas	Rafael Melo Macieira	
Uso do Scrum no desenvolvimento de jogos	Meiry Ane Acciole Gomes	Esta palestra mostrar como utilizar a metodologia ágil SCRUM no gerenciamento de projetos de jogos, com conceitos teóricos e práticos. Evidenciando um conjunto de características, ferramentas e práticas, utilizadas num processo de gestão e planejamento de Games satisfazendo as peculiaridades e as necessidades do modelo de negócio.

Mini Cursos e Locais :

OBSERVAÇÃO: Devido à falha de energia que atingiu toda a UFS adjacências nessa quarta-feira, os cursos de Introdução ao JavaServer Faces 2, Criar aplicação web no Google App Engine e Aplicações Web em PHP utilizando o framework Symfony, foram remanejados para essa nova grade:

Data	Lab. Básico	Lab. Geral	Lab. Avançado
Quinta – 8:30 -13:00	Introdução a modelagem e animação 3D com o Blender	Introdução à Java Persistence API 2	
Quinta – 13:30-18:00	Conheça o Linux		Controle de Versão com Git
Sexta – 8:30 -13:00		Introdução à Java Persistence API 2(continuação)	Modelagem 3D com SketchUP
Sexta – 13:30-18:00	Web Design - Aprenda a customizar o layout de suas Aplicações e Páginas WEB	Introdução ao JavaServer Faces 2 (Continuação)	
Sab. – 8:30 -13:00	Introdução ao PHP	Workshop de Python	Desenvolvimento de uma aplicação Android.(continuação)
Sab. – 13:30-18:00		Aplicações Web em PHP utilizando o framework Symfony	Criar aplicação web no Google App Engine